



III. edición

BASES DE LA COMPETICIÓN

CONTENIDO

1. Introducción	4
2. Organización	5
3. Calendario	6
4. Composición de los equipos	6
5. Plataforma robótica	7
6. Presupuesto	7
7. Escenario	7
8. Informes del diseño	8
8.1 Informe preliminar del diseño (IPD)	8
8.2 Informe final del diseño (IFD)	8
9. Evaluación	9
9.1 Certificación preliminar	10
9.2 Pruebas dinámicas	11
9.3 Evaluación del diseño y del prototipo	12
9.4 Penalizaciones adicionales	13
10. Patrocinio de los equipos	14
11. Premios	14



GLOSARIO

ACRÓNIMO	DESCRIPCIÓN
IPD	Informe Preliminar de Diseño
IFD	Informe Final de Diseño

VERSIONES

VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
V1.0	Versión inicial

1. INTRODUCCIÓN

Este documento describe las bases de la competición de la 3^a edición del UNIYES Social Tech Challenge 2025/2026, una competición entre equipos de estudiantes de ingeniería de Grado y Máster de las cuatro universidades integradas en UNIYES, que busca fomentar el desarrollo de soluciones tecnológicas con impacto positivo en la sociedad.

En esta tercera edición, el desafío consiste en diseñar una silla de ruedas autónoma capaz de recorrer de manera segura y eficiente un circuito por distintos servicios de un hospital, enfrentándose a obstáculos fijos y móviles propios de este entorno. El objetivo es mejorar la accesibilidad en espacios sanitarios y contribuir a una atención más inclusiva para personas con movilidad reducida.

Los equipos participantes trabajarán durante varios meses en el desarrollo de diseños innovadores y funcionales, que deberán cumplir tanto con las especificaciones técnicas como con las necesidades reales de los usuarios. La silla de ruedas autónoma se plantea así como una solución tecnológica clave para fomentar la autonomía, la independencia y la calidad de vida de las personas con movilidad reducida, a la vez que aporta beneficios relevantes en el ámbito de la salud y la atención médica.

En esta competición se valorarán la creatividad, la funcionalidad, la eficiencia y la accesibilidad de los diseños, así como su potencial para generar un impacto real y duradero en la sociedad.

La tercera edición de la competición tiene los siguientes objetivos:

- **Diseñar una silla de ruedas autónoma funcional y segura para su circulación en un hospital:** El objetivo principal es desarrollar una silla de ruedas capaz de desplazarse de manera autónoma, segura y eficiente por un entorno hospitalario, recorriendo diferentes servicios y superando obstáculos fijos y móviles. Para ello, los equipos deberán implementar sistemas de control robustos, sensores de detección y navegación avanzada, así como un diseño ergonómico que garantice la comodidad y la seguridad del usuario.
- **Fomentar la innovación y la creatividad:** Se pretende estimular el ingenio de los estudiantes, animándolos a explorar tecnologías emergentes y soluciones no convencionales.

Los equipos tendrán libertad para emplear distintos materiales, estrategias de navegación y enfoques de diseño que hagan de su propuesta una solución diferencial.

- **Promover la colaboración y el trabajo en equipo:** La competición busca reforzar la importancia del trabajo multidisciplinar y colaborativo. Los participantes deberán coordinarse, compartir conocimientos y asumir distintos roles técnicos y de gestión, lo que enriquecerá tanto la experiencia personal como el resultado final del proyecto.
- **Evaluar la usabilidad y la accesibilidad en un entorno sanitario:** El escenario de competición simulará un hospital, donde la usabilidad y la accesibilidad de la silla resultan determinantes. Los equipos tendrán que diseñar una solución intuitiva, adaptable a diferentes perfiles de usuarios y capaz de responder a las exigencias de un entorno de alta sensibilidad como el sanitario.
- **Demostrar el impacto social de la tecnología:** Más allá del desafío técnico, la competición busca poner en valor cómo la ingeniería puede mejorar la calidad de vida de las personas con movilidad reducida. La silla de ruedas autónoma constituye una herramienta con potencial transformador tanto en el ámbito de la accesibilidad como en el de la atención sanitaria, reforzando el compromiso social de la ingeniería.

2. ORGANIZACIÓN

La competición se desarrolla a lo largo de un curso académico completo y está planteada para reproducir un proceso de diseño y desarrollo por etapas, que culmina con la construcción y la demostración final del prototipo. El alcance del reto se ha definido de manera cuidadosa para garantizar un nivel técnico exigente, pero al mismo tiempo con una carga de trabajo asumible para los equipos participantes.

Las etapas de la competición son las siguientes:

- Formación inicial de los equipos.
- Informe preliminar de diseño (IPD).
- Construcción del prototipo.
- Inscripción de los equipos definitivos para el evento final.
- Informe final de diseño (IFD).
- Evento final:
 - Pruebas preliminares para la validación de los requisitos obligatorios de cada prototipo.

- Pruebas libres para la puesta a punto de los equipos.
- Pruebas para evaluar las prestaciones dinámicas.
- Presentación oral sobre el diseño y las características técnicas.
- Entrega de premios.

3. CALENDARIO

La competición se iniciará al comienzo del año académico, en septiembre de 2025. Las fechas claves están detalladas en la siguiente tabla.

Tabla 1: Fechas importantes de la competición.

FECHA	ACTIVIDAD	ENTREGABLE
1 octubre 2025	Formación inicial de los equipos	
2 febrero 2026	Informe preliminar del diseño	Informe IPD
15 mayo 2026	Inscripción de los equipos definitivos	Formulario de inscripción
1 junio 2026	Informe final del diseño	Informe IFD
17- 19 junio 2026	Evento final	Validación preliminar y pruebas libres. Pruebas dinámicas. Presentación oral. Entrega de premios.

4. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

Cada Universidad presentará un equipo final de 6 estudiantes como máximo de Grado y/o Máster al evento final y debe designar a uno de sus integrantes como líder o persona encargada de comunicarse con la Organización. Además, cada equipo debe contar con al menos un tutor. Un mes antes del evento final, los equipos tendrán que proporcionar a la organización los datos de los integrantes del equipo que competirá en el evento final.

5. PLATAFORMA ROBÓTICA

Para esta tercera edición de la competición, todos los equipos participantes utilizarán como plataforma el robot comercial **TRACER AGV** de **AGILEX**.

6. PRESUPUESTO

El coste completo del prototipo, incluyendo todos sus componentes, tanto comprados como reutilizados, no podrá superar los 15.000,00€. El coste de cada componente habrá que justificarlo con facturas o similar. En el caso de piezas de fabricación propia habrá que hacer una estimación del coste de éstas en base al costo del material utilizado, de las horas de fabricación y de la amortización de las máquinas con las que se haya producido.

7. ESCENARIO

El escenario propuesto para la realización de las pruebas dinámicas durante el evento final reproduce la planta de un hospital, incluyendo diferentes espacios como la recepción, consultas médicas, sala de espera, zona de pruebas diagnósticas y farmacia. En este entorno, la silla de ruedas autónoma desarrollada por cada equipo deberá recorrer un circuito predefinido, enfrentándose a la presencia de obstáculos fijos (mobilario hospitalario) y móviles (simulación de pacientes y personal sanitario).

Los distintos espacios del escenario estarán delimitados de forma clara para garantizar la reproducibilidad de las pruebas. El plano definitivo será comunicado con antelación suficiente para que los equipos puedan realizar simulaciones en un entorno virtual 3D que replique fielmente la distribución y dimensiones del circuito hospitalario.

Las dimensiones mínimas estarán inspiradas en la normativa vigente sobre accesibilidad en entornos sanitarios

- Ancho mínimo de las puertas: 80 cm.
- Dimensión mínima de las zonas de paso: 120 cm.
- Dimensión mínima de las zonas de maniobra: 150 cm.

La Organización del evento final distribuirá una serie de marcadores QR o similares por los techos o paredes del escenario y comunicará con suficiente antelación a cada equipo los tipos de marcadores, su tamaño y su ubicación con el fin de que puedan ser utilizados en el software de navegación si así se desea.

8. INFORMES DEL DISEÑO

8.1 INFORME PRELIMINAR DEL DISEÑO (IPD)

Planteamiento inicial propuesto por cada equipo. Debe contener las siguientes secciones:

- **Diseño preliminar:** Boceto del diseño que se planea realizar para alcanzar el objetivo propuesto. Debe indicarse qué tipo de análisis y pruebas se realizarán para verificar el correcto funcionamiento de este. En este boceto también se deberá incluir un despiece indicando donde irá ubicado cada uno de los componentes que formen parte de la solución final.
- **Selección de componentes:** Listado de todos los componentes que se estimen necesarios para poder implementar la solución al reto propuesto, incluyendo sensores, actuadores y dispositivos de computación.
- **Presupuesto estimado:** En esta sección se hará una estimación del coste final de la solución indicando el coste de cada elemento que se incluirá en el prototipo y una estimación de los costes de las posibles piezas que se diseñen a medida.
- **Planificación de tareas a realizar:** Diagrama Gantt o similar indicando todas las tareas en las que se dividirá el desarrollo de la solución, cuándo se tiene prevista comenzar dicha tarea, qué duración tendrá y quién o quiénes serán los encargados de realizarla.

8.2 INFORME FINAL DEL DISEÑO (IFD)

Memoria que debe recoger todos los aspectos del prototipo desarrollado. Debe incluir las siguientes secciones:

- **Diseño final:** Hay que incluir un plano de conjunto y planos de despiece del diseño mecánico implementado, que cumplan la normativa de dibujo técnico vigente, junto con todos los análisis y pruebas realizadas para validar el diseño.
- **Hardware e instrumentación:** Descripción de todos los dispositivos de computación, sensores y actuadores que se incluyan en el prototipo junto con la conexión y las comunicaciones entre ellos.
- **Software:** Descripción de los algoritmos de control, planificación de trayectorias, detección de obstáculos, prevención de colisiones y

funciones avanzadas que se ejecutan en los dispositivos de computación existentes y cómo se organizan e intercambian información.

- **Coste final del prototipo:** Coste final del prototipo, desglosado para cada uno de los componentes utilizados. Si se han reutilizado componentes de ediciones anteriores, se ha de incluir su coste como si fuera la primera vez que se utiliza. Este apartado será validado durante el evento final por el Jurado, para verificar su veracidad.
- **Cronograma final del proyecto:** Diagrama Gantt o similar describiendo las tareas realizadas, su fecha de comienzo, duración y personas implicadas. Se tendrá que comparar el cronograma enviado en el informe preliminar con el definitivo, indicando el motivo de los desvíos relevantes entre lo planificado y lo ejecutado.
- **Plan de negocio:** Plan detallado de posibles usuarios del prototipo y modelos de negocio que se podrían desarrollar para rentabilizar económicamente el prototipo mediante su producción en serie y posterior comercialización.
- **Impacto medioambiental:** Análisis de las cuestiones medioambientales relativas a los materiales y procesos de fabricación empleados en el prototipo.
- **Cuestiones éticas:** Análisis ético del proyecto teniendo en cuenta todos los posibles enfoques.

9. EVALUACIÓN

La puntuación final, hasta un máximo de 100 puntos, que establece el orden final de cada equipo que supere la certificación preliminar, se calcula de la siguiente forma:

- Puntuación, hasta un máximo de 50 puntos, obtenidas durante las pruebas dinámicas.
- Valoración del Jurado, hasta un máximo de 50 puntos, sobre diferentes aspectos del diseño y del prototipo. El Jurado basará su valoración en la documentación (IPD e IFD) y en la presentación oral que realice cada equipo durante el evento final.
- Penalizaciones sobre la puntuación final por exceder el presupuesto máximo o por no cumplir con los plazos de entrega establecidos por la Organización para los informes preliminar y final de diseño.

- Penalización por desviaciones respecto a los requisitos de la certificación preliminar

9.1 CERTIFICACIÓN PRELIMINAR

Un comité compuesto por un representante de cada Universidad realizará la certificación preliminar de los prototipos presentados al comienzo de la primera jornada del evento final. Esta certificación preliminar es obligatoria y se hará antes de cualquier otra prueba. Los requisitos son obligatorios son:

- Debe poder transportar personas con un peso de al menos 80 kg. El comité de certificación colocará en el prototipo un peso de 80 kg y el prototipo deberá soportarlo sin deformarse durante un periodo de 60 segundos.
- Sus dimensiones no pueden superar los siguientes límites, incluyendo cualquier accesorio o extensión posible:
 - Ancho: hasta 700mm.
 - Largo: hasta 900mm.
 - Alto: hasta 1500mm.
- Deberá disponer de sistemas de seguridad local independiente (instalado en la silla y accesible al usuario) y remoto para su parada inmediata. Este sistema se refiere a una botonera de parada emergencia que cumpla con Directiva de Máquinas (EU 2006/42/EG).
- Debe estar exento de superficies o elementos punzantes o cortantes que puedan ocasionar un daño físico al usuario o a otras personas presentes en el entorno de trabajo.
- Debe proteger a los usuarios ante posibles descargas y no tener contactos eléctricos accesibles.

El resto de requisitos para superar la certificación preliminar son:

- La velocidad máxima nunca podrá superar 6 km/h.
- Deberá contar además con un sistema local de control manual directo basado en un joystick.

En el caso de que el comité de certificación encuentre algún requisito obligatorio no satisfecho, se le ofrecerá la opción al equipo de solucionarlo en el plazo de tiempo disponible entre la certificación preliminar y su participación en la siguiente prueba. En caso de que el comité de certificación detecte una violación de las dimensiones o requisitos de seguridad que no se puedan solucionar en el lugar de la competición, el equipo quedará descalificado.

9.2 PRUEBAS DINÁMICAS

Las pruebas dinámicas consisten en el seguimiento de una trayectoria cerrada que comprende idénticas posiciones inicial y final más 4 paradas intermedias con orientaciones definidas. La Organización dará a conocer dicha trayectoria al comienzo del evento final.

Cada equipo realizará tres pruebas dinámicas:

- Seguimiento de la trayectoria sin obstáculos adicionales.
- Seguimiento de la trayectoria con obstáculos fijos en posiciones desconocidas.
- Seguimiento de la trayectoria con obstáculos móviles de movimiento desconocido pero idéntico para todos los equipos.

Durante la primera jornada del evento final, todos los equipos dispondrán del escenario para realizar pruebas libres y planificar la trayectoria final en el código de su prototipo. A lo largo de la segunda jornada, se celebrará la competición, que comprende las pruebas dinámicas descritas previamente. La evaluación de las pruebas dinámicas la realizará el mismo comité responsable de la certificación de los prototipos.

Se pueden utilizar cualquier ruta para alcanzar cada parada, pero evitando colisionar con cualquier obstáculo o pared del escenario, con el fin de evitar las penalizaciones correspondientes. Se considera que una parada se ha alcanzado cuando la silla se detiene en el interior de un círculo de radio igual a 700 mm durante al menos 5 segundos. Será el comité de evaluación el que determine si cada parada se ha completado con éxito.

Cada equipo dispondrá de 20 minutos para realizar todos los intentos que considere conveniente en cada prueba dinámica, siendo la puntuación final la del mejor intento que no supere la velocidad máxima admitida.

Durante el desarrollo de cada intento, todos los integrantes de los equipos deberán permanecer fuera del área de circulación de la silla de ruedas, sin intervenir en el recorrido ni modificar ningún parámetro del sistema. Sí se permitirán modificaciones entre intentos.

La puntuación de cada prueba dinámica se realizará de la siguiente forma:

- 5 puntos por cada parada intermedia completada con éxito, incluyendo la parada final, hasta un máximo de 25 puntos.
- 10 puntos por completar con éxito la trayectoria completa, incluyendo todas las paradas intermedias.
- Puntuación de 15, 10, 5 o 0, de menor tiempo a mayor tiempo invertido en completar la trayectoria, incluyendo todas las paradas intermedias. Se asignarán 0 puntos si no se completa la trayectoria.
- 5 puntos de penalización por cada colisión con paredes u obstáculos en el mejor intento realizado.

Cada prueba dinámica tendrá una puntuación final entre 0 y 50 puntos. La puntuación final de las pruebas dinámicas será la media ponderada de las 3 pruebas con pesos 0.25, 0.35 y 0.4 para tener en cuenta la complejidad creciente de las pruebas planteadas.

9.3 EVALUACIÓN DEL DISEÑO Y DEL PROTOTIPO

El Jurado que evaluará el diseño todos los prototipos presentados durante el evento final constará de 6 miembros seleccionados entre los representantes de las empresas que patrocinen el evento. La valoración de cada miembro del Jurado será secreta.

Una vez superada la certificación preliminar, cada equipo realizará una presentación oral, que durará como máximo 30 minutos, y durante la cual se describirá y justificará el diseño realizado (componentes mecánicos, instrumentación y software), se presentará un modelo de negocio y se analizará éticamente el proyecto. En dicha presentación deben participar todos los integrantes del equipo (5 minutos cada uno de ellos). Al finalizar, los miembros del Jurado podrán realizar las preguntas que estimen oportunas. Los miembros del Jurado deberán asegurarse de que la mayor parte del trabajo de desarrollo ha sido realizado por los propios estudiantes y que el diseño descrito en el IFD corresponde al prototipo que se presente al evento final.

Una vez inspeccionados los informes de diseño y el prototipo y realizada la presentación oral, cada miembro del Jurado emitirá una puntuación entre 1 y 10 puntos sobre cada uno de los siguientes 5 criterios:

- **Diseño mecánico y construcción:**
 - Resistencia, rigidez y eficiencia de los componentes estructurales clave.

- Calidad de construcción, prestando especial atención a las buenas prácticas.
 - Mantenimiento y facilidad de reparación.
 - Impacto medioambiental, consumo de energía y uso de materiales reciclables.
 - Elegancia, apariencia y vistosidad.
- **Hardware e instrumentación:**
 - Selección y distribución de componentes.
 - Cableado.
 - **Software:**
 - Organización y eficiencia del software.
 - Control de navegación.
 - Planificación de trayectorias.
 - Prevención de colisiones y seguridad.
 - Comunicaciones.
 - **Organización del equipo, innovación y plan de negocios:**
 - Reparto de funciones y responsabilidades.
 - Innovación en el planteamiento para resolver los retos de ingeniería.
 - Solidez del plan de negocios y valoración ética del proyecto.
 - **Función avanzada:** Los equipos deberán definir una funcionalidad extra acorde a la temática del evento e implementarla en su prototipo. Para la evaluación de este criterio, los equipos deberán grabar dentro del escenario un vídeo breve (5 minutos como máximo) de una demostración de su propuesta y presentarlo al Jurado.

Finalmente, se añadirá a la puntuación de cada grupo la suma de las medias de las puntuaciones emitidas por los miembros del Jurado en cada uno de los 5 criterios anteriores.

9.4 PENALIZACIONES ADICIONALES

Para calcular la puntuación final de cada grupo, se aplicarán las siguientes penalizaciones adicionales:

- El incumplimiento de las fechas establecidas por la Organización para la entrega de los informes preliminar y final supondrá una penalización de 5 puntos por cada semana de retraso.
- El incumplimiento de requisitos obligatorios en la certificación preliminar supondrá la descalificación del equipo.
- El incumplimiento del resto de requisitos en la certificación

preliminar supondrá una penalización de 10 puntos por cada requisito que no se cumpla.

- Si un equipo supera el presupuesto límite definido por la Organización, sufrirá una penalización de 1 punto por cada 100€ en los que se supere dicho límite.

10. PATROCINIO DE LOS EQUIPOS

Se anima a los equipos participantes a ponerse en contacto con posibles patrocinadores, tanto para obtener apoyo financiero como asesoramiento técnico. Dicho patrocinio deberá reflejarse en el IFD y podrá visualizarse en el chasis del prototipo.

11. PREMIOS

Se definen las siguientes categorías y premios:

- **Mejor diseño y prototipo:** el equipo ganador, según la valoración de la sección 9.3, recibirá un Diploma de reconocimiento.
- **Mejor desempeño durante las pruebas dinámicas:** el equipo con la menor penalización durante las pruebas dinámicas recibirá un Diploma de reconocimiento.
- **Ganador absoluto:** el equipo con la mejor puntuación total recibirá un premio valorado en 3000 euros.